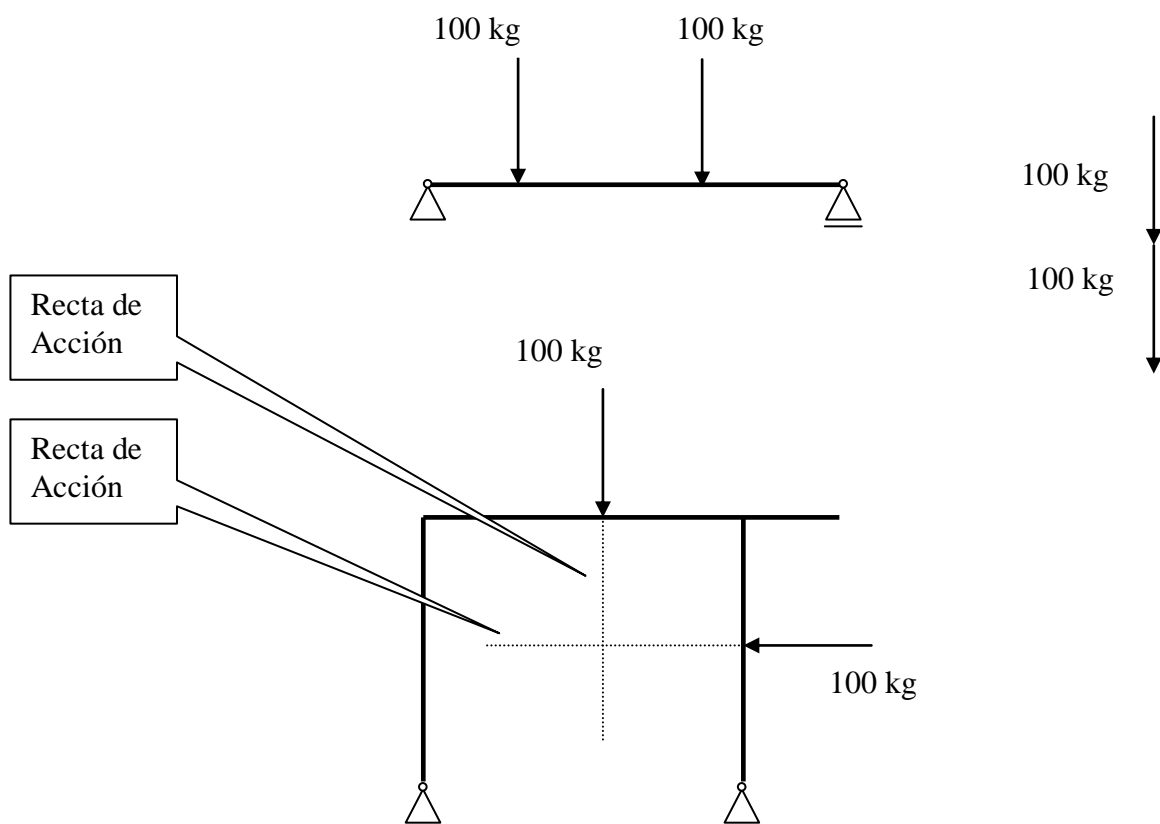
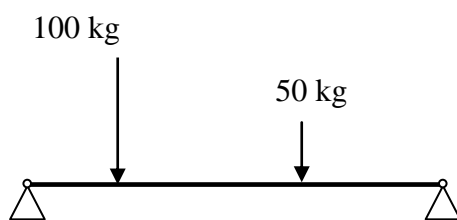
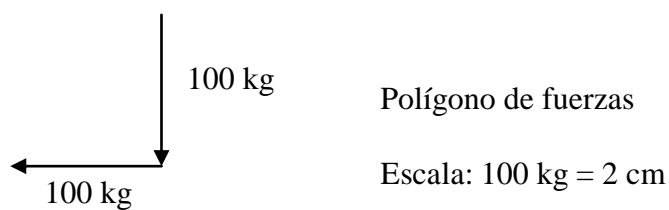


www.integral.com.ar

**Composición de fuerzas gráficamente** (hallar la resultante)

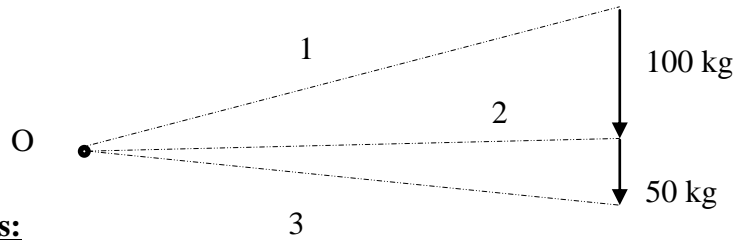


**Sentido de la Resultante:** desde el origen de la primera fuerza hacia el extremo de la última



En cualquier lugar ubicamos un punto O que se llamará polo y unimos O con los extremos de las fuerzas, obteniendo los rayos polares.

Polígono de fuerzas

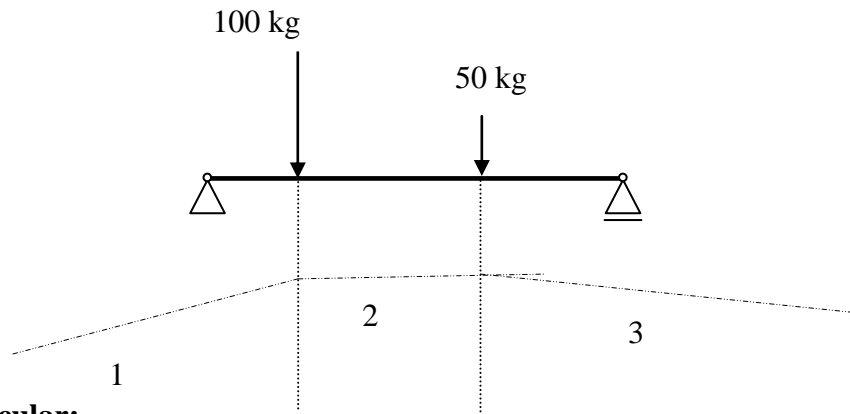


**Numeración de los rayos polares:**

Rayo 1: es el que sale del comienzo de la fuerza 1

Rayo 2: es el que sale del comienzo de la fuerza 2

Rayo 3: es el final de la fuerza 2



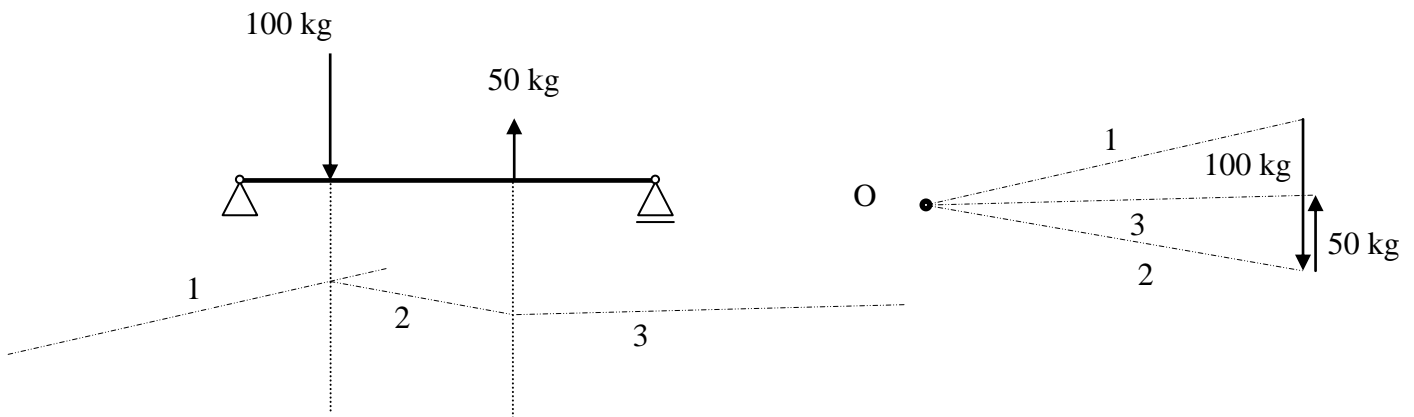
**Construcción del polígono funicular:**

En cualquier lugar, se traza una paralela al rayo 1 hasta cortar la recta de acción de la fuerza 1.

A continuación, se traza una paralela al rayo 2 hasta cortar la recta de acción de la fuerza 2.

A continuación, se traza una paralela al rayo 3

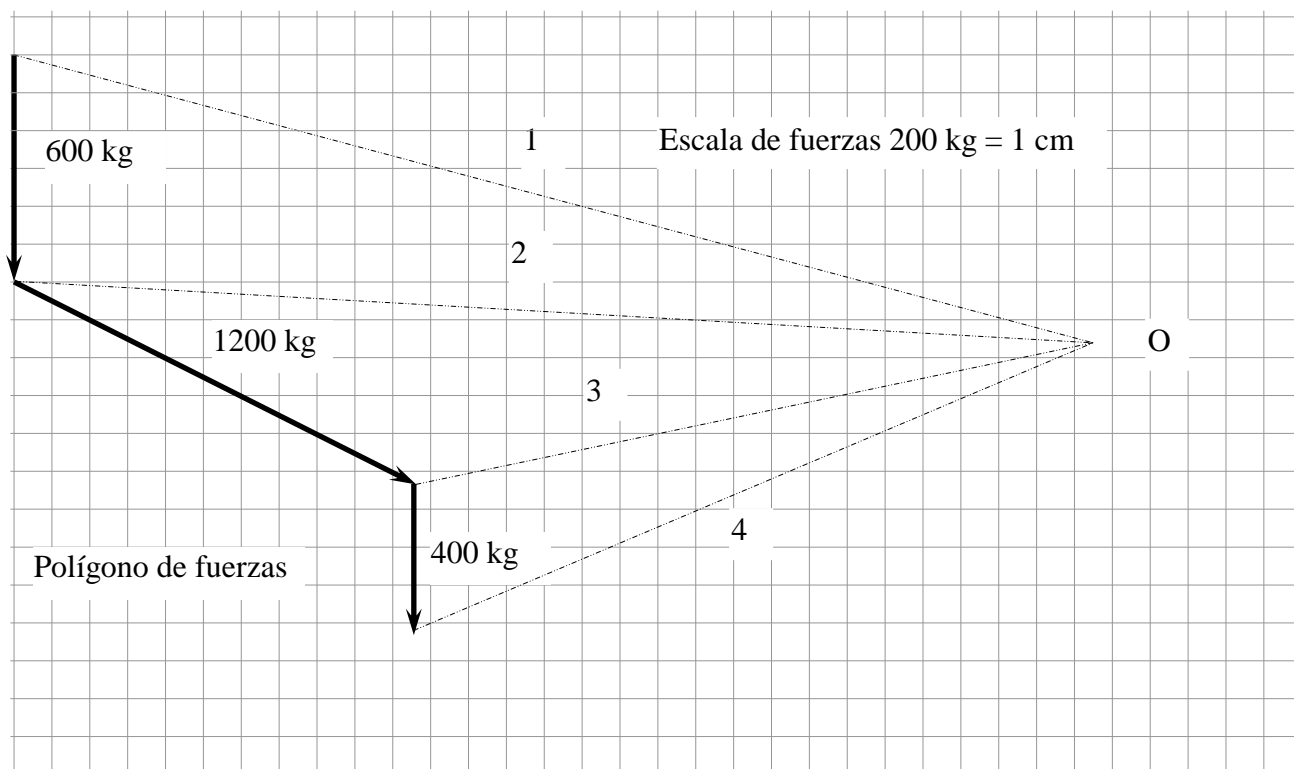
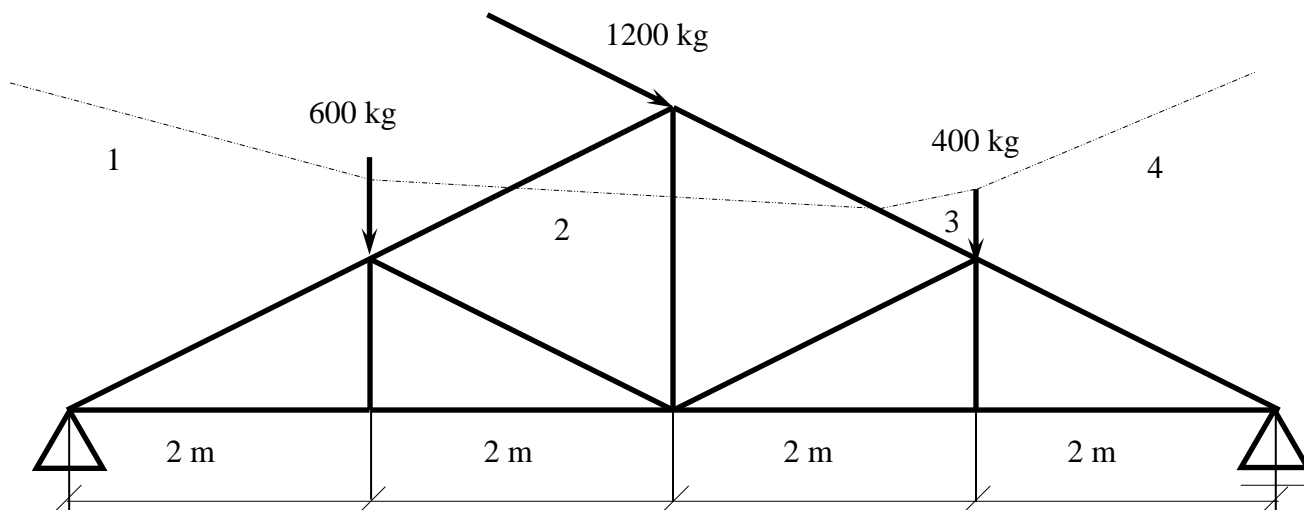
Donde se cortan el primero y el último de los lados (en este caso el 1 y el 3), pasa **la recta de acción** de la resultante. (la flecha que representa a la resultante se puede dibujar en cualquier lugar sobre esta recta de acción)



Conclusión al sumar dos fuerzas paralelas:

Si tienen el mismo sentido, la resultante cae entre las dos y está más cerca de la mayor.

Si tienen sentidos contrarios, la resultante cae "afuera", del lado de la mayor y tiene su sentido.



**Sentido de la Resultante:** desde el origen de la primera fuerza hacia el extremo de la última

**Numeración de los rayos polares:**

Rayo 1: es el que sale del comienzo de la fuerza 1

Rayo 2: es el que sale del comienzo de la fuerza 2

Rayo 3: es el que sale del comienzo de la fuerza 3

**Construcción del polígono funicular:**

En cualquier lugar, se traza una paralela al rayo 1 hasta cortar la recta de acción de la fuerza 1.

A continuación, se traza una paralela al rayo 2 hasta cortar la recta de acción de la fuerza 2.

A continuación, se traza una paralela al rayo 3 hasta cortar la recta de acción de la fuerza 3.

A continuación, se traza una paralela al rayo 4.

Donde se cortan el primero y el último de los lados (en este caso el 1 y el 4), pasa la recta de acción de la resultante.